



COMUNICATO STAMPA
In partenza le selezioni regionali
della FIRST® LEGO® League Italia
e della FIRST® LEGO® League Italia Junior

Ai blocchi di partenza la **FIRST® LEGO® League Italia**, il **campionato di scienza e robotica a squadre per ragazzi dai 9 ai 16 anni**, che propone ogni anno una sfida a carattere scientifico su tematiche di grande interesse generale, ecologico, economico, sociale. La sfida di quest'anno, uguale per le squadre di tutto il mondo, ha per titolo **ANIMAL ALLIESSM** ed esplora il rapporto fra le persone e gli animali. La sfida della stagione 2016/2017 riguarda tutti i nostri amici pelosi, pennuti e pinnati. **Più di 28,000 squadre in tutto il mondo** si confronteranno ad armi pari guardando negli occhi i nostri potenziali alleati animali. Cosa potrebbe diventare possibile quando impariamo ad aiutarci l'un l'altro? Sarà interessantissimo scoprire quale contributo di idee saprà portare la creatività dei giovani partecipanti.

Per il campionato italiano l'Operational Partner è la Fondazione Museo Civico di Rovereto. RECORD di squadre iscritte da tutta Italia, ben **112** per un totale di **oltre 1000** ragazzi che si sfideranno in un primo momento nelle diverse fasi regionali per poi arrivare alla finale nazionale a Rovereto il 3-4 marzo

Selezione regionale Nord Est: **28-29 gennaio a Reggio Emilia**
(nella sede del nuovo sponsor regionale: KOHLER Engines)

Selezione regionale Isole e Calabria: **7 febbraio a Catania**

Selezione regionale Nord Ovest: **11-12 febbraio a Genova**

Selezione regionale Sud: **15 febbraio a Napoli**

Selezione regionale Centro: **18 febbraio a Pistoia**

Le squadre si sfideranno sulle gare di robotica, ma anche con la presentazione del proprio

progetto scientifico sul tema proposto e sui core values *FIRST*[®] LEGO[®] League. Ogni sfida si divide in 4 parti: la **Gara di Robotica**, il **Progetto tecnico**, il **Progetto Scientifico** sul tema proposto, e i **valori FIRST**[®] LEGO[®] League (*Core Values*) basati sulla capacità di interagire e sullo spirito di squadra, sul *fair play* e buon comportamento, nonché sulla capacità di valorizzare tutte le diverse competenze all'interno del gruppo. Ognuno di questi settori ha uguale dignità e viene valutato da giurie competenti che attribuiscono punti alle squadre, formate da un massimo di 10 componenti (non solo in ambito scolastico), con almeno un coach adulto.

Le squadre programmano robot autonomi, tutti con gli stessi kit LEGO, per avere pari opportunità tecniche, in grado di sfidarsi su un campo di gara uguale in tutto il mondo (ROBOT GAME), sviluppano soluzioni innovative per un problema che hanno identificato (PROGETTO SCIENTIFICO), sempre guidati dai Core Value.

In partenza anche la FIRST[®] LEGO[®] League Italia Junior, la sezione speciale per i giovanissimi dai 6 ai 9 anni.

Non si tratta della competizione classica *FIRST*[®] LEGO[®] League, ma della possibilità di esporre i propri progetti e di confrontarsi con gli altri ragazzi su un tema specifico.

Le squadre che si cimenteranno nella sfida intitolata Creature CrazeSM sono 76 e si incontreranno nei seguenti momenti:

Evento a Brescia: 21 gennaio

Evento a Pistoia: 17 febbraio

Evento a Pachino: 5 febbraio

Evento a Catania: 7 febbraio

Evento a Genova: 11 febbraio

Evento a Rovereto: 25 febbraio

FIRST[®] LEGO[®] League è un programma nato nel 1998 da una sinergia *FIRST*[®] (acronimo dell'organizzazione no-profit *For Inspiration and Recognition of Science and Technology*, fondata dall'inventore Dean Kamen) e il Gruppo LEGO.

Referente e responsabile per l'Italia è dal 2012 la **Fondazione Museo Civico di Rovereto**, con il sostegno delle Istituzioni del Comune di Rovereto e della Provincia Autonoma di Trento e il supporto del **Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**, che riconosce ufficialmente nella Fondazione Museo Civico un partner importante a livello nazionale per la robotica educativa, avendola inserita tra gli enti accreditati "per promuovere e realizzare procedure di confronto e di competizione, nazionali e internazionali, concernenti la valorizzazione delle eccellenze degli studenti delle scuole secondarie di secondo grado, statali e paritarie".

Regional Partner per le qualificazioni regionali sono la Scuola di Robotica di Genova, l'I.T.T.S. Fedi-

Fermi di Pistoia, Officine Leonardo Onlus di Napoli e l'Istituto Tecnico Archimede di Catania.
Sponsor Nazionale: LENOVO.

Le passate edizioni si sono basate su tematiche quali le nanotecnologie, i cambiamenti climatici, la qualità della vita per le persone diversamente abili, i trasporti, gli anziani, il riciclo dei rifiuti. Occupandosi di problemi e tematiche reali, e non di teorie astratte, i ragazzi si aprono anche a possibilità e percorsi per potenziali carriere future, oltre a consolidare conoscenze e curricula in campo scientifico, tecnologico, matematico e ingegneristico. I membri delle squadre acquisiscono anche competenze e capacità di lavoro in team che possono essere loro utili a prescindere dal tipo di carriera che vorranno intraprendere, nel lavoro e nella vita.

Questa **l'unicità** di **FIRST® LEGO® League**, rispetto ad altri concorsi che prevedono solo la gara di robotica o il contest di matematica.

Nel caso in cui la giuria ritenesse di alto valore uno o più progetti scientifici presentati, ha mandato di proporli alla **FIRST** per concorrere al **FIRST® LEGO® LEAGUE Global Innovation Award** che prevede, oltre a un riconoscimento pecuniario, risonanza a livello accademico e politico (la squadra vincitrice del premio negli anni passati è stata ricevuta alla Casa Bianca) e talvolta anche la possibilità di veder brevettato il prodotto.

I vincitori delle varie competizioni o sezioni hanno anche la possibilità di partecipare a diversi eventi Internazionali.

FIRST® LEGO® LEAGUE Italia

fl-italia.it

fl@fondazionemcr.it

Operational Partner per l'Italia

Fondazione Museo Civico di Rovereto

Borgo Santa Caterina, 41

38068 Rovereto Tn

www.fondazionemcr.it

Operational Partner Italia :



Regional Partner:



Scuola di
Robotica

officineleonardo.it



officineleonardo.it

